

Crochê Geek!





SUÉTER TETRIS DANDARA

POR ALEXANDRE DO @ALEXANDREMERCESOF PARA ATELIÊ PINGUIN



Uma peça moderna e sutilmente geek para você tecer nesse inverno! Convidamos o artesão Alexandre para criar uma peça com DANDARA, e ele criou esse suéter topdown de crochê com gráfico tecido em fio conduzido.

Ah! E se fizer, nos marque em uma foto nas suas redes sociais pois adoramos ver o trabalho de toda comunidade artesanal.

Feito por Alexandre, Feito com Dandara, Feito com Pinguin.

○ MATERIAL

- Dandara (9 Novelos) nas cores: 4 nov. 2877 (Cor Base / Fundo)/ 2nov. 3504 (Corpo e Detalhes)/ 3nov. 3385 (Manga e Capuz / Detalhes)
- Agulha de Crochê nº 6mm
- Agulha de crochê nº 3,5mm para arrematar (se precisar)
- Marcadores
- Tesoura



9 nov. 100 g



3,5 / 6 mm



○ MEDIDAS

(Tórax / Comp. Manga / Comp. Corpo)

P – 47 cm / 68 cm / 62 cm

M – 52 cm / 68 cm / 62 cm

G – 56 cm / 70 cm / 68 cm

GG – 59cm + / 72cm / 78 cm

○ EXECUÇÃO

BASE INICIAL

- Comece com 76 correntinhas para o início do nosso Top Down independente da medida de referência, (P, M, G ou GG).

- Nosso calculo terá como base a divisão por 72 por 6 de 76 correntinhas iniciais sendo elas 4 restantes para aumentos de nossa peça ficando assim com total de 12 pontos para respectivas mangas e 24 pontos para frente e costas.



UNIÃO

Após Chegar nas suas medidas, faça a união do seu Top Down

- Na última carreira de aumento, una com ponto baixíssimo ainda com o fio preso na agulha. Introduza por dentro do aumento referente as costas com ponto baixíssimo, lince a agulha e dentro desse aumento ainda da frente realizar um ponto alto e seguir realizando ponto alto



sob ponto alto (devido ao aumento nosso primeiro ponto alto dessa carreira de união ficar um tanto escondido, ponto alto esse referente ao aumento, vale lembrar que sempre usaremos os pontos altos nas nossas subidas de carreiras dos aumentos ignorando apenas as correntinhas de separação essas servem apenas para dar espaço para um novo aumento que é dois pontos altos com 1 (uma) correntinha de separação. Ao chegar no próximo aumento, faça dentro dele um ponto alto e um ponto baixíssimo unindo agora a outra parte faltante. Após essa união, realize dentro desse lado do aumento mais um ponto alto antes de começar realizar ponto alto sob ponto alto. Siga realizando como anteriormente ponto alto sob ponto alto, ao chegar no final desse lado (costas) realize um ponto alto dentro desse aumento, uma vez que começamos pela parte da frente para os lados fiquem com mesma distribuição de pontos.

SUBIDA DE CARREIRA E CONDUÇÃO DE PONTOS

- Observações: a proposta é que você faça as distribuições de forma particular e livre, o intuito aqui é ensinar as formas geométricas do Tetrís e suas distribuições se dará pela proporção do tamanho que desejar sua peça final, podendo conter mais ou menos pontos que nossa receita e para que todos possam realizar essa confecção, iremos focar nas formas e citar alguns exemplos no decorrer desse processo de condução. Fique atento as explicações e você não terá dificuldade alguma, recomendamos que intercale essa leitura com auxílio do nosso Vídeo de apoio que encontra disponível no youtube da fios Pinguin.

COMO CONDUZIR CORPO

- Devemos ter em mente que iremos trabalhar com 2 fios ao mesmo tempo, onde um será escondido atrás de nossa trama, logo devemos saber que o fio que escolhermos para nossa cor de fundo, deverá sempre ser deixado para frente nas suas trocas e o de condução colorida ser jogado para trás assim, o fio evita de se embolar um ao outro. Portanto, ao dispor na mesa, deixe o fio de base a sua ESQUERDA e o de condução colorida a sua DIREITA.

- Para conduzir o fio e trocá-lo é muito simples: no momento dessas trocas, antes de concluir o ponto alto (quando estiver no meio ponto alto) devemos finalizar com a cor nova, assim todos os pontos ficaram com seu término perfeito.





DAS DISPOSIÇÕES DE TETRIS E SEUS FORMATOS

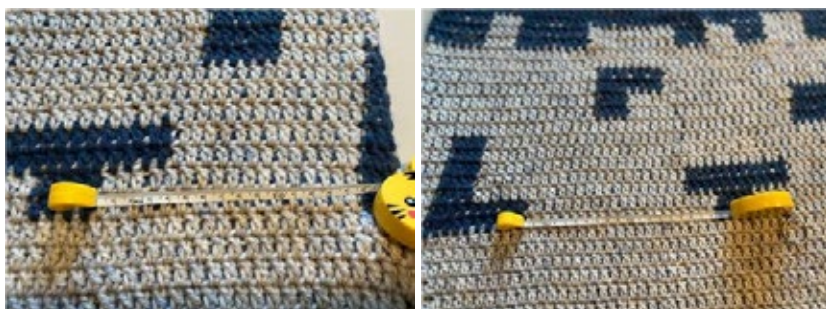
Lembrando que nas carreiras seguintes, precisamos respeitar os respectivos pontos para darmos formas aos nossos Tetris, segue explicações abaixo de pontos altos e carreiras.

- "Retangular": 3 pontos por 8 carreiras
- "Quadrado" menor: 3 pontos 2 Carreiras
- "Quadrado" médio 4 pontos 2 carreiras.
- "Quadrado" Maior: 6 pontos 3 carreiras
- Formato de "L": 10 pontos 2 carreiras + 4 pontos 5 carreiras nos últimos 4 pontos dos 10 iniciais.
- Formato "T" curto: 4 pontos 2 carreiras + 12 pontos com início de 4 pontos anteriores aos 4 de base em 2 carreiras para então formar o T.
- Formato traçado "---": 15 pontos 2 Carreiras.
- Formato meio L invertido _l: 4 pontos 2 carreiras + 8 pontos 2 carreiras começando 4 carreiras antes da base.
- Formato "T" deitado: 4 pontos 2 carreiras, na terceira carreira realizar 8 pontos ultrapassando o desenho de base em 2 carreiras depois voltar a fazer 4 pontos apenas nos primeiros 4 pontos de base.



Para construção de cada Tetris, devemos usar a lógica de proporção e distanciá-los com intuito de harmonizar suas disposições. Esses primeiros pontos e os demais, servirão como base para finalização do nosso corpo onde daremos o efeito do famoso Jogo Tetris em sua base, como exemplificado na imagem abaixo. Finalizaremos com 39 pontos antes da Barra.

OBS. do autor.: se quiser minha medida como base, brinque com essa quantidade de pontos lembrando que em carreiras conduzidas eu utilizei apenas 17 dessas carreiras.



Exemplo da régua mostra 19cm e 15cm de distância.

Para finalizar, suba 1 carreira com a cor Vermelha e siga realizando aumentos em relevo para esses pontos altos intercalando entre pegar por de trás do ponto alto e em cima de cada ponto de base (detalhes no vídeo de apoio).



CONSTRUÇÃO DA MANGA

- Para construir nossa manga partiremos do mesmo princípio de proporção do corpo, mas aqui iremos utilizar somente 2 tipos de Tetris, Quadrado Menor e Quadrado Médio.

- Começaremos as subidas de carreiras com a cor de base: essa etapa iremos subir 2 carreiras antes de começar a conduzir nossa trama. Na 3ª carreira vamos conduzir nosso 1º grupo de fio conduzido que será o Quadrado Menor, partiremos do princípio de proporcionalidade usando Múltiplos de $10 + 3$, sendo um total de 10 pontos de base para 3 fios conduzidos.

OBS. do autor: Minha manga tem um total de 48 pontos. Seguir com repetição desse múltiplo 4 vezes até abaixo do braço ficar com 7 pontos apenas, separando um desenho de tetris do outro



Após o término de cada carreira das formas Geométricas Quadrado Menor (3 pontos para 2 carreiras), vamos fazer uma carreira de separação que consiste em uma carreira inteira somente com ponto de base. Após isso, vamos intercalar entre os espaços de 10 pontos altos e sucessivamente. OBS. Do autor: eu realizei na minha manga um total de 3 desenhos sendo 2 Quadrado Menor e 2 Quadrado Médio sendo o 4 desenho usado para fazer o final de nossos desenho (maiores detalhes no vídeo de apoio), vamos recriar primeiramente o símbolo "Meio T" com mais uma base adicional na carreira superior de mais 4 pontos como na imagem abaixo, apenas em 2 Quadrado Médio intercalando entre eles, para que o efeito de profundidade dê mais facilmente no final. Após criar a profundidade desejada, siga utilizando somente o fio que usou para conduzir. Foram necessários para minhas medidas um total de 24 carreiras, sendo a 24ª de diminuições. Para realizar as diminuições, vamos começar com dois pontos altos e os demais



pontos serão finalizados a cada dois pares de meio pontos altos inacabados, suba como explicado na base do corpo e faça o mesmo acabamento.



CAPUZ

- Utilize os 76 pontos de base e faça uma separação da parte da frente e de trás de nossa peça, vamos dividir 24 por 3. Deixe marcado 8 pontos no meio de espaço para finalizar nossa peça com auxílio de marcadores e na parte de trás vamos dividir por 2 para que possamos encontrar o meio, use marcadores aqui também. Siga construindo de uma marcação a outra de forma separada se preferir até atingir um total de 20 carreiras (use essas medidas para todos os tamanhos).

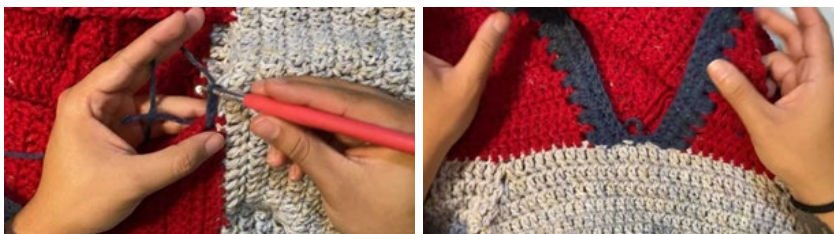


Observação: Caso não queira costura na parte de trás de seu capuz, use somente a marcação frontal e faça subida de carreira de uma marcação a outra até atingir um total de 20 pontos, assim ficará somente com costura no topo.





- Para construir a carreira de detalhes, realize dois pontos altos a cada ponto alto deitado que você irá encontrar, na primeira carreira e no primeiro ponto alto, antes de concluir (quando ele estiver em meio ponto alto). Finalize prendendo na parte que deixamos espaçados dentre aqueles 8 pontos de separação para que suas subidas e voltas já prenda suas carreiras na gola.



Prontinho! Qualquer dúvida, acesse ao vídeo de apoio disponível no youtube da PINGUIN ou entre em contato com o ARTESÃO criador desta receita.



com amor





Lavagem manual. Temperatura máxima de 40°C.
Não lavar em máquina.



Não utilizar alvejantes a base de cloro



Não secar em máquinas com tambor rotativo.



Secagem por gotejamento na horizontal à sombra.



Não passar a ferro .



É permitido a limpeza a úmido profissional.



com amor


PINGUIN

 **PARAMOUNT**
TÊXTEIS

Avenida Eusébio Matoso, 1.375 - 3º andar
CEP 05423-905 - Butantã
São Paulo - SP - Brasil
www.pinguin.com.br

SAC 0800 0123777
Segunda a sexta
das 9h às 18h

    [fiaspinguin](https://www.instagram.com/fiaspinguin)